

## Checklist: Adapter son UI/UX en 2025

4						
1	M	ınım	nalier	മല	adica	١ı
	1 ' 1		ıausı	$\mathbf{H}$	auice	aι

- \*\*Supprimer\*\* 3 éléments non essentiels par écran
- \*\*Vérifier\*\* que l'action principale est visible en moins de 3 secondes
- \*\*Utiliser\*\* maximum 2 polices et 3 couleurs primaires
- \*\*Tester\*\* avec la règle des "5 secondes" (l'utilisateur comprend-il l'interface instantanément ?)

### \*\*Outils:\*\*

- CleanShot (analyse de simplicité)

- Figma "Minimal Mode"

# 2. Interfaces Empathiques

- \*\*Intégrer\*\* 1 micro-interaction émotionnelle (ex: animation de feedback positif)
- \*\*Personnaliser\*\* le contenu en fonction du moment de la journée (matin/soir)
- \*\*Ajouter\*\* une option "humeur" dans les paramètres utilisateur
- \*\*Tester\*\* l'impact émotionnel avec des utilisateurs (échelles de satisfaction)

#### \*\*Outils:\*\*

- Adobe Sensei (analyse émotionnelle)

- Hotjar (tracking des réactions)

## 3. Design Généré par IA

- \*\*Générer\*\* 3 alternatives d'écrans avec un outil IA (ex: Figma AI)
- \*\*Personnaliser\*\* systématiquement les outputs avec des éléments humains
- \*\*Comparer\*\* les performances IA vs design manuel (A/B testing)
- \*\*Documenter\*\* le processus pour garder une trace créative

#### \*\*Outils:\*\*

- Midjourney V6 + Figma

- UXGen (variantes automatisées)

## 4. No-UI (Interfaces Invisibles)

- \*\*Proposer\*\* une alternative vocale pour chaque action clé
- \*\*Prototyper\*\* 1 flux en réalité augmentée (ex: fiche produit en AR)
- \*\*Simplifier\*\* les parcours utilisateur (objectif : max 3 étapes)
- \*\*Marquer\*\* les zones interactives sans boutons visibles (indices subtils)

### \*\*Outils:\*\*

- Voiceflow (design vocal)

- Adobe Aero (prototypage AR)

# 5. Accessibilité par Défaut

- \*\*Vérifier\*\* les contrastes (ratio 4.5:1 minimum)
- \*\*Ajouter\*\* des descriptions audio pour les infographies
- \*\*Tester\*\* la navigation au clavier uniquement
- \*\*Implémenter\*\* un sélecteur de préférences (daltonisme, taille de texte, etc.)

### \*\*Outils:\*\*

- Stark (plugin Figma)

- WAVE (vérificateur d'accessibilité)

Bonus: Checklist d'Audit Final

- Performance: L'interface se charge en moins de 2s sur mobile?
- Émotion : L'utilisateur sourit lors du premier contact ?
- Innovation : Au moins 1 élément "Wow" (ex: animation personnalisée)
- Conformité: Respecte-t-elle les nouvelles lois DMA 2.0?

## À faire maintenant :

- 1. Choisir 3 points à implémenter cette semaine
- 2. Planifier un test utilisateur d'ici 15 jours
- 3. Partager cette checklist avec votre équipe!

Besoin d'une version personnalisée pour votre projet ? Contactez-moi

### Format idéal:

- Affichez-la dans votre espace de travail
- Cochez les cases au fur et à mesure
- Réattaquez-la tous les trimestres pour rester à jour

Cette checklist couvre l'essentiel des tendances 2025 en moins de 5 min de lecture. Un must-have pour tout designer qui veut rester compétitif!  $\cancel{\mathscr{Q}}$ 

